Atitit go语言的大问题与缺点

错误处理太垃圾类。。容易出问题。。。遗漏错误处理

不方便recover

缺点 2：错误处理

程序员专用礼品杯，生日礼物Go 语言通过函数和预期的调用代码简单地返回错误（或返回调用堆栈）而帮助开发者处理编译报错。虽然这种方法是有效的，但很容易丢失错误发生的范围，因此我们也很难向用户提供有意义的错误信息。错误包（errors package）可以允许我们添加返回错误的上下文和堆栈追踪而解决该问题。

另一个问题是我们可能会忘记处理报错。诸如 errcheck 和 megacheck 等静态分析工具可以避免出现这些失误。虽然这些解决方案十分有效，但可能并不是那么正确的方法。

缺点 3：软件包管理

Go 语言的软件包管理绝对不是完美的。默认情况下，它没有办法制定特定版本的依赖库，也无法创建可复写的 builds。相比之下 Python、Node 和 Ruby 都有更好的软件包管理系统。然而通过正确的工具，Go 语言的软件包管理也可以表现得不错。

这是一篇很长的文章，所以我列出了菜单来“激发你的食欲”：

优点

Go 很容易学习

基于 goroutines 和 channels 的简单并发编程

丰富的标准库

Go 性能优越

语言层面定义源代码的格式化

标准化的测试框架

Go 程序方便操作

Defer 声明，避免忘记清理

新类型

缺点

Go 忽略了现代语言设计的进步

接口是结构类型

没有枚举

:= / var 两难选择

零值会导致 panic

Go 没有异常，Emmmm 等等... 它有！

令人厌恶的点

依赖管理的噩梦

易变性被语言硬编码

切片（slice）陷阱

易变性和 channels: 竞争条件更容易发生

嘈杂的错误管理

Nil 接口值

Struct 字段标记：DSL 在字符串中的运行时间

没有泛型...至少没给你

Go 在 slice 和 map 之外几乎没有别的数据结构

go generate，还说得过去，但是...

结论

几天后: Hacker News 第三名!

Go语言的9大优势和3大缺点 | 程序师 - 程序员、编程语言、软件开发、编程技术